

1. A felhasználási feltételek tárgya

1. A következőkben felsorolt feltételek szabályozzák a Mythic2 és a hozzá tartozó weboldalakon közzétett online játék és egyéb szolgáltatások használatát. A felhasználó regisztrációjával vagy bejelentkezésével a mythic2.com portáloldalon mindig elfogadja jelen felhasználási feltételeket.
2. A jelen felhasználási feltételeket kiegészítve érvényesek a mindenkor online játékra vonatkozó játékszabályok. A jelen felhasználási feltételek és a játékszabályok között felmerülő ellentmondások esetén a jelen felhasználási feltételek rendelkezései érvényesek.
3. A Mythic2 fenntartja magának a jogot jelenlegi szerződés bármikori megváltoztatására. Természetesen az esetleges változásokról kellő időben értesíti közönségét.

2. Fontos definíciók

1. felhasználó: természetes személy, aki a weboldalt vagy a hozzá tartozó játékot használja
2. személyes adat: az érintettel kapcsolatba hozható adat – különösen az érintett neve, azonosító jele, valamint egy vagy több fizikai, fiziológiai, mentális, gazdasági, kulturális vagy szociális azonosságára jellemző ismeret –, valamint az abból levonható, az érintettre vonatkozó következtetés
3. hozzájárulás: az érintett kívánságának önkéntes és határozott kinyilvánítása, amely megfelelő tájékoztatáson alapul, és amellyel félreérthetetlen beleegyezését adja a rá vonatkozó személyes adat - teljes körű vagy egyes műveletekre kiterjedő - kezeléséhez
4. adatkezelő: az a természetes vagy jogi személy, illetve jogi személyiséggel nem rendelkező szervezet, aki vagy amely önállóan vagy másokkal együtt az adat kezelésének célját meghatározza, az adatkezelésre (beleértve a felhasznált eszközt) vonatkozó döntéseket meghozza és végrehajtja, vagy az adatfeldolgozóval végrehajttatja
5. adatkezelés: az alkalmazott eljárástól függetlenül az adaton végzett bármely művelet vagy a műveletek összessége, így különösen gyűjtése, felvétele, rögzítése, rendszerezése, tárolása, megváltoztatása, felhasználása, lekérdezése, továbbítása, nyilvánosságra hozatala, összehangolása vagy összekapcsolása, zárolása, törlése és megsemmisítése, valamint az adat további felhasználásának megakadályozása, fénykép-, hang- vagy képfelvétel készítése, valamint a személy azonosítására alkalmas fizikai jellemzők (pl. ujj- vagy tenyérynymat, DNS-minta, íriszkép) rögzítése
6. adatfeldolgozás: az adatkezelési műveletekhez kapcsolódó technikai feladatok elvégzése, függetlenül a műveletek végrehajtásához alkalmazott módszertől és eszköztől, valamint az alkalmazás helyétől, feltéve hogy a technikai feladatot az adaton végzik
7. adatfeldolgozó: az a természetes vagy jogi személy, illetve jogi személyiséggel nem rendelkező szervezet, aki vagy amely szerződés alapján – beleértve a jogszabály rendelkezése alapján kötött szerződést is – adatok feldolgozását végzi

3. Adatkezelési szabályok

1. Az adatkezelési szabályok le vannak írva [itt](#).

4. A szerződés létrejötte

1. A Mythic2 által üzemeltetett online játék és egyéb szolgáltatások igénybe vételének előfeltétele a felhasználó regisztrációja.
2. A regisztráció csak természetes személyek számára engedélyezett. Felhasználóként csak egyes személyek engedélyezettek (csoportok, családok, élettársak stb. regisztrációja nem engedélyezett).
3. A regisztrációt személyesen kell elvégezni. Tilos a harmadik személyek, elsősorban olyan harmadik személyek által történő regisztráció, akik egyes személyek jelentkezését üzletszerűen végzik telefonos szolgáltatóknál (bejelentőszolgálatok).
4. A sikeres regisztrációval a felhasználó egy felhasználói fiókot hoz létre, melyet a felhasználó önmaga adminisztrálhat.
5. A felhasználói fiók a Mythic2 kifejezett hozzájárulása nélkül nem ruházható át.

5. A felhasználó általános kötelezettségei

1. Felhasználói adatok
A felhasználó kötelezi magát haladéktalanul a Mythic2 tudomására hozni minden, a regisztráció keretében megadott adatának, különösen e-mail-címének esetleges jövőbeli változását. A felhasználó köteles felszólításra a Mythic2 felé adatainak valóságát igazolni.
2. Bejelentkezési adatok, azonosítók, jelszavak
 1. A felhasználó köteles bejelentkezési adatait, minden azonosítóját és jelszavát szigorúan titokban tartani. A felhasználó kizárólag a Mythic2 által üzemeltetett weboldalakon adhatja meg bejelentkezési adatait.
 2. A "bejelentkezési adatok", ill. "azonosítók" és "jelszavak" kifejezések alatt minden olyan betű- és/vagy karakter- és/vagy számsorozat értendő, melyek a felhasználó azonosítására szolgálnak és kizárják az arra nem jogosult, harmadik személyek általi felhasználást. A jelszó lehetőleg ne legyen azonos a játékosnévvel, és tartalmazzon egy szám- és (kis és nagy) betűkombinációt.
 3. A felhasználó köteles bejelentkezési adatait, és minden azonosítóját és jelszavát védeni arra nem jogosult, harmadik személyek általi felhasználás elől.
 4. Abban az esetben, ha a felhasználóban felmerül a gyanú, hogy ezen adatait harmadik személyek jogosulatlanul használják vagy felhasználhatták, erről köteles azonnal értesíteni a Mythic2 -t, és megváltoztatni adatait, vagy a Mythic2 -t azok megváltoztatására kérni. Ebben az esetben, vagy azon esetben, ha a Mythic2 rendelkezik visszaélésre utaló adatokkal, a Mythic2 jogosult a felhasználó hozzáférését átmenetileg korlátozni. A felhasználó hozzáféréseinek korlátozása akkor kerül feloldásra, ha megszűnt a gyanú az adatokkal való visszaélésről.

5. A felhasználó semmilyen körülmények között nem jogosult másik felhasználó bejelentkezési adatait használni, kivéve, ha a játékszabályok erre vonatkozóan kivételeket engednek meg.

6. Az online játék használatának különleges feltételei

1. A felhasználó részére az online játékba való manipulatív beavatkozás minden formája tilos. A felhasználó különösen nem jogosult olyan intézkedéseket tenni, mechanizmusokat vagy szoftvert használni, melyek zavarhatják a játék működését és a játék menetét. A felhasználó részére tiltott olyan tevékenységek folytatása, melyek a műszaki kapacitás nem gyanítható vagy túlzott terhelését vonhatja maga után. A felhasználó számára tilos a játékvezetés által generált tartalmak blokkolása, felülírása vagy módosítása vagy bármintemű a játékba történő zavaró beavatkozás.
2. Ezen túl tilos a felhasználó számára az online játék (beleértve minden egyes weboldal) lehívása más programokkal a web-böngészőn vagy a rendelkezésre bocsátott kliens-szoftveren kívül. Mindez vonatkozik elsősorban az ún. botokra, valamint más eszközökre, melyek a web-interfész helyettesítésére vagy kiegészítésére szolgálnak. Ugyanígy tilos olyan szkriptek és részben vagy egészben automatizált programok használata, melyek a felhasználónak a többi játékkal szemben előnyt biztosítanak. Ide tartoznak az automatikus frissítési funkciók is és a böngésző más, beépített mechanizmusai, amennyiben azoknál automatikus eljárásokról van szó.
3. Az online játékban alkalmazott és fizetés ellenében átengedett virtuális javak minden jogával kizárólag a Mythic2, ill. a Mythic2 által felhatalmazott szerződéses partner rendelkezik. Ugyanez vonatkozik a felhasználó által saját kezűleg létrehozott virtuális javakra is. A felhasználó biztosítja a Mythic2 számára az ilyen, saját kezűleg létrehozott virtuális javakra vonatkozó, helyben, időben és tartalomban nem korlátozott kizárólagos felhasználási jogot. Ebbe a jogba beletartoznak különösen a sokszorosításra, terjesztésre és feldolgozásra vonatkozó jogok. A felhasználó a virtuális javakra vonatkozóan mindössze egy nem kizárólagos, a szerződés időtartamára korlátozott felhasználói jogot kap.

7. Egy kötelezettségszegésből adódó következmények

1. A Mythic2 nem felel azon károkért, melyek egy, a felhasználótól eredő kötelezettségszegésből származnak.
2. Minden egyéb törvényes vagy szerződéses jogot nem sértve a Mythic2 saját belátása szerint a következő intézkedéseket hozhatja, ha egy felhasználó törvénybe ütközően, harmadik személyek jogait sértve, a jelen felhasználási feltételekbe vagy a mindenkor alkalmazott kiegészítő feltételekbe és játékszabályokba ütközően vétkelesen cselekszik:
 1. tartalmak megváltoztatása vagy törlése,
 2. a felhasználó figyelmeztetése,
 3. a felhasználó átmeneti vagy tartós felfüggesztése a Mythic2 weboldalakon közzétett egyes vagy összes online játékokra és tartalomra vonatkozóan,
 4. a felhasználó kizárása,
 5. a felhasználói szerződés azonnali felmondása.

8. Használati díjak és érme vásárlás, emelt díjas tartalomszolgáltatás

1. A felhasználónak a mythic2.com oldalon lehetősége van Sárkány Érmét vásárolni, melyet az adott játékszerveren (amit a vásárlás során megadott) tud beváltani, játékon belüli immateriális termékekre (digitális tartalomszolgáltatás).
2. A felhasználó tudomásul veszi, hogy a digitális tartalomszolgáltatás (Sárkány Érme) visszatérítésére nincs lehetősége, azt későbbiekben készpénzre nem válthatja, más felhasználónak át nem adhatja, más játékszerverre nem viheti át.
3. A vásárlás teljesen önkényes jellegű, csak lehetőség. A vásárlás nem jogosítja fel a játékost más viselkedésre, a szabályok ugyanúgy vonatkoznak rá is, amennyiben szabályt szeg a felhasználó, nem részesül külön elbírálásban, ugyanolyan súlyú ítéletet kap, mint bárki más.
4. Amennyiben nincs kifejezetten máshogy megadva, az online játék és egyéb szolgáltatások használata ingyenes.
5. A felhasználó ugyanakkor egyes szolgáltatásokat, valamint az online játék keretében bizonyos tulajdonságokat (feature) fizetés ellenében vehet igénybe. A fizetős tulajdonságok fajtájára, különösen az egyes tulajdonságok funkciójára, esetleg a fizetős tulajdonság hozzáféréseinek időtartamára, a mindenkori fizetendő díj összegére és az online játékkal kapcsolatos elérhető fizetési módokra külön hívják fel a felhasználó figyelmét.
6. A felhasználó igazolja, hogy minden, a fizetési folyamat keretében megadott adata (különösen a banki kapcsolat, bankkártyaszám stb.) teljes és hiteles.
7. A fizetési lehetőségek az online játéktól, a felhasználó származási országától és a piacon elérhető és műszakilag megvalósítható fizetési lehetőségektől függően változnak. A Mythic2 fenntartja a jogot a fizetési lehetőségek bármikori megváltoztatására.
8. A Mythic2 fenntartja a jogot a játékon belüli tulajdonságok (beleértve virtuális pénznemek) használati díjának megváltoztatására. Ebbe beletartozik a Mythic2 azon joga is, hogy a játékon belüli tulajdonságoknak a jövőben történő megvásárlása esetén csökkentse vagy emelje az egyes játékon belüli tulajdonságok használati díjának összegét.
9. Késedelem esetén a törvényileg szabott kamatok esedékesek. A Mythic2 ezen túl jogosult a felhasználói fiók felfüggesztésére, átfogó kártérítési igény támasztására és a teljesítés leállítására.

9. A szerződés futamideje, felhasználói fiókok törlése vagy felfüggesztése

1. A szerződés futamideje a felhasználó regisztrációjával kezdődik.
2. Mindkét fél jogosult komoly indok megléte esetén a szerződés felmondására felmondási határidő betartása nélkül.
3. Minden felmondást írásos formában kell beadni. Az e-mail-ben elküldött felmondás írásos formának számít.
4. A felhasználói fiók felfüggesztésre kerül, ha

1. megszegi bármelyik az 6. pontban leírt szabályt.
2. egy szerver adminisztrátora úgy dönt, hogy a felhasználó megszegett egy szerver szabályzatot.

10. Visszavonási eljárás

1. Elállási jog

Visszavonhatja a szerződését 14 napon belül, indoklás nélkül, írott formában email-ben. A visszavonási időszak az írásbeli visszavonási utasítás kézhezvételekor kezdődik, nem a szerződés befejezése és nem az informáló köteleességünk teljesítése előtt. Ahhoz, hogy a visszavonási határidőt tartani lehessen, a visszavonási szándékról való nyilatkozatot időben kell elküldeni.

- ### **2. A visszavonás következményei**
- Egy érvényes visszavonás esetén mindkét fél köteles visszatéríteni az általa nyújtott teljesítéseket és az esetlegesen ezekből húzott hasznot (pl. kamatokat) kiadni. Amennyiben Ön a kapott teljesítést teljes egészében vagy részben nem tudja, vagy csak leromlott állapotban tudja visszatéríteni, akkor a megfelelő mértékben esetlegesen egyenértéket köteles fizetni. A fizetési kötelezettségeket 30 napon belül kell teljesíteni. A határidő az Ön számára az elállási nyilatkozat elküldésével kezdődik, számunkra pedig annak kézhezvételével.

3. Különleges megjegyzések

A visszavonási joga idő előtt érvénytelenné válik, ha a szerződés mindkét oldalon megkezdődött és teljesítve lett a visszavonási joggal való élés előtt.

4. Adminisztrációs díjak

Minden esetben adminisztrációs díjat számolunk fel az elállásra. Ez az összeg a kifizetett összeg 10%-a lehet.

11. Jelen felhasználási feltételek változásai, egyéb, kommunikáció, mentesítő záradék

1. A Mythic2 fenntartja a jogot a jelen felhasználási feltételek megváltoztatására. A felhasználók a megváltozott feltételekről legkésőbb két héttel azok életbe lépése előtt, a Mythic2 portálon vagy a mindenkor online játékba való bejelentkezés keretében kapnak értesítést. Alternatív módon a Mythic2 e-mail-ben értesítheti a felhasználókat a megváltozott feltételekről, vagy e-mail-ben értesítheti a felhasználókat, hogy a megváltozott feltételek a mythic2.com / Mythic2 weboldalakon megtekinthetők. A felhasználó a megváltozott felhasználási feltételek érvényességével való egyetértését a Mythic2 portálon vagy az online játékba való ismételt bejelentkezéssel fejezi ki, miután a megváltozott felhasználási feltételek hatályba léptek. A Mythic2 megfelelő formában külön felhívja a felhasználók figyelmét a kéthetes határidő, a felszólalási jog jelentőségére és a hallgatás jogi következményeire.
2. A felhasználó az ebből a szerződésből eredő jogokat és kötelezettségeket csak a Mythic2 előzetes írásos beleegyezésével ruházhatja át.
3. A felhasználó csak akkor jogosult beszámításra, ha követelése jogerősen megállapításra került vagy azt a Mythic2 elismerte, vagy nem vitatja. A felhasználó csak akkor gyakorolhatja visszatartási jogát, ha az a jelen szerződésből eredő igényekre vonatkozik.

4. A Mythic2 - amennyiben a jelen felhasználási feltételek máshogy nem rendelkeznek - rendszerint e-mail útján(vagy egyéb support felületeken, ami fel van tüntetve a weboldalakon) kommunikál a felhasználókkal. A felhasználó garantálja, hogy az általa a regisztráció során megadott e-mail-címet rendszeresen ellenőrzi a Mythic2 -tól érkező üzenetek tekintetében. Amennyiben a felhasználó a Mythic2 -hoz fordul, akkor mindig meg kell adnia az ügyében érintett felhasználói fiók nevét.
5. A jelen felhasználási feltételek bármintemű változásáról és/vagy megszűnéséről írásos formában történik értesítés. Ez vonatkozik az írásos forma kötelezettségének változására és/vagy megszűnésére is.
6. Amennyiben a jelen felhasználási feltételek bármelyik rendelkezése érvényét veszti és/vagy ellentmond a törvényi szabályozásnak, az nem érinti a felhasználási feltételek egyéb rendelkezéseinek érvényességét. Az érvénytelen rendelkezést a szerződő felek egymással való egyetértésben olyan rendelkezéssel helyettesítik, amely gazdasági értelemben és céljában az érvénytelen rendelkezéshez jogszerűen a leginkább hasonlít.